

UNIT

1

粉雪のマルチエ

氷

凍結弾

魔術師



ATK

2

HP

2

DEF

1

TD

OD

■「アイスエッジ」味方ユニット1体を選び、ターン終了時まで「凍結」を与える。

■「凍結弾」相手のダメージゾーンのカードが3枚以下なら、相手に2ダメージを与える。そうでなければ相手に1ダメージを与える。

■これが特殊召喚された時、この「TD」か「OD」を1つ使う。

2024GB07.5-007

SAMPLE

ゲートルーラー

UNIT

0

妖狐 北羅

妖怪

狐

水



ATK

2

HP

1

DEF

0

TD

OD

■「手札・場の君のカード1枚をデッキの下に置いてよい」ターン終了時まで君のルーラーはSTK-1され、「2ダメージ」を得る。

■「狐の嫁入り」ターン1通常：[後列のこれをレストする]相手の墓地のカード2枚を選び、除外する。

四方を司る妖狐の結界は凄まじい妖気を醸成し、世界の理を妖化し始めた。あやかしが始まるのだ。

2024GB07.5-009

SAMPLE

ゲートルーラー

UNIT

1

ディーブ・アタッカー

ミリタリー



ATK

2

HP

2

DEF

1

TD

OD

■「ディーブ」味方(ミリタリー・レジスタンス)はターン終了時までATK+1され、効果ダメージを受けない。

■「OD」相手の手札を見て、その中を1枚を指定し捨てさせる。

■「調査報告」このターンの開始時から前列にあったこれが後列に移動した時、相手の場のカード1枚を選び、破壊する。

斥候が生き残り情報伝達に成功すれば、その戦いは7割方勝利に終わったと言える。

2024GB07.5-008

SAMPLE

ゲートルーラー

UNIT

2

墮ちたる者

魔術師

闇



ATK

2

HP

2

DEF

2

TD

OD

■「TD」君の場に他の侵略次元のカードが[闇]があれば、これを破壊してよい。そうしたらデッキの上から1枚をターン終了時まで公開し、それがユニットならこのターン中、それをコストと召喚権を支払わずデッキの上から即時タイミングで通常召喚できる。

■「OD」君のデッキの上から2枚を見て、任意の枚数を任意の順でデッキの上に返す。残りを任意の順でデッキの下に置く。

父さん、僕は気付いたのです。侵略次元こそ僕達の未来。非情なる「物理的消滅」から逃れる唯一の手段であると。

2024GB07.5-011

SAMPLE

ゲートルーラー

UNIT

1

宇宙マーメイド シズク

ビホバース

フューチャーメン

レギンレイヴ



ATK

1

HP

1

DEF

1

TD

OD

■「TD」相手のデッキの上から1枚を公開し、デッキの上から下に置く。

■「OD」君のデッキからレベル2以下の(ビホバース)1枚を選び、ダメージゾーンに置く、そうしたら1回復する。

■これが「シングル」で場に出た時、この「TD」を1つ使う。

■「宇宙釣り堀」：相手がユニットを特殊召喚した時、これをセッティングから特殊召喚し、その特殊召喚された敵ユニットが使った能力を全て打ち消す。

2024GB07.5-010

SAMPLE

ゲートルーラー

UNIT

12

J-10 ジョーカー

ゲーム



ATK

3

HP

3

DEF

3

TD

OD

■「ゲームの運命」特になし(手札0枚、エナジー0枚。)

■「君のターン開始時」2ドライブする。

■「ルール」君はカードのコストを支払ったものとする。君の手札とエナジーゾーンは存在しない。

■君のカードの「TD」は「OD」として扱う。

([「OD」を使う] 効果で使える「OD」は1つまで)

このルーラーのプレイルール(デッキ構築ルールはQRコードからご覧ください。)

2024GB07.5-028

SAMPLE

ゲートルーラー