

UNIT

3

アルルカンシェ

戦士
ドラゴン
ドラゴンロード

ATK

4

HP

6

STK

2

■「アースリコンストラクション」君のユニットは後列からも攻撃できる。

■これが場から除外された時、1回復する。

■君に手札領域がなければ、こののSTKは+1される。

■即時：[これを手札から墓地に置く]敵ユニット1体を選び、1ダメージを与える

既に数百年間、侵略次元を撃退し続けてきたウォルナーにおいて、戦いは日常ですらあった。しかし世界の奥深くで、決定的な亀裂は、軋みを上げていたのだ……！

2024GB07 5-017

SAMPLE

©ゲートルーラー

UNIT

2

自作鉄人ピックガオー

ミラタリー
レジスタンス
ロボ

ATK

4

HP

5

STK

2

■「源在ターン」

■これはセットゾーンから通常召喚できる。

■「僕らの守護者」これが特殊召喚された時、ターン終了時までこれはダメージを受けない。

■これが守備ゾーンから除外された時、ライフを1回復する。

■「超合金N」即時：[セットゾーン・墓地のこれを除外する]〈ミラタリー・ロボ〉1体を選び、ターン終了時まででHP+2する。

2024GB07 5-019

SAMPLE

©ゲートルーラー

UNIT

3

頭蓋様

ウイルス
怪異
ゾンビ

ATK

5

HP

5

STK

2

■これが場に出た時、君の手札が1枚以下なら、2枚引く。

■これがデッキから特殊召喚された時、ターン終了時までこののATKとSTKは+1され、[L]を得る。

■これが場から除外された時、君の場のユニットがフィールド1枚を選び、君のデッキの上から2枚をソウルに入れる。

2024GB07 5-021

SAMPLE

©ゲートルーラー

ルール

0

P-16 パニッシャー

ゲームの準備
手札3枚、エナジー3枚
戦のターン開始時
君のエナジー2枚を選びアクトし、2枚引く。
ルール
召喚権2

ATK

12

HP

5

STK

2

■「ファイナルアタッカー ゲーム1」即時：君のデッキからレベル3以下のユニット1体を選び、攻撃ゾーンに特殊召喚する。ターン終了時にそのユニットを除外し、君は2ダメージを受ける。この能力は君のターン中のみ使える。

■「ファイナルディフェンダー ゲーム1」即時：君のデッキからレベル3以下のユニット1体を選び、守備ゾーンに特殊召喚する。ターン終了時にそのユニットを除外する。この能力は相手のターン中のみ使える。

このルールのプレイルール、デッキ構築ルールは二次元コードからご参照ください。

2024GB07 5-030

SAMPLE

©ゲートルーラー

ルール

0

秘められた逢瀬

使用タイミング：即時
以上のどちらかを行う。
ターン終了時まで、君が「ファイナルアタッカー」か「ファイナルディフェンダー」で特殊召喚できるユニットのレベルは4以下になり、相手はレベル0以下のイベントをプレイできない。
ターン終了時まで、君の手札のカードは相手の効果を受けない。

ATK

0

HP

0

STK

0

2024GB07 5-018

秘められた逢瀬

サテライト

生命

運命

SAMPLE

©ゲートルーラー