

UNITE 6 波神ザガリス 神 魔物

CNT

以下の中から好きな行動のいずれか1つを以下のターンに終了させる。
これを手札に加える。

- 「ザガの裁き」これが6エナジーを支払って通常召喚された時、以下のどちらかを行う。
- 相手は自身の手札を全てデッキの下に置く。
- 相手のカードを全て破壊する。
- 相手のこれは他のカードの効果を受けない。

アタック条件: 君の墓地から CNT を持たない(個)のカードを8枚デッキの下に置く。

「鬼神との契約 ターン1」即時: [これを手札から捨てる] 君のエナジー2枚を選び、アクトし、君は1ダメージを受ける。

2回攻撃

敵が目覚めれば、復讐が完結どころかこの世が滅ぶぞ。

2023GB06-002 ***** Illust./Agent

UNITE 6 波神ザガリス 神 魔物

CNT

以下の中から好きな行動のいずれか1つを以下のターンに終了させる。
これを手札に加える。

- 「ザガの裁き」これが6エナジーを支払って通常召喚された時、以下のどちらかを行う。
- 相手は自身の手札を全てデッキの下に置く。
- 相手のカードを全て破壊する。
- 相手のこれは他のカードの効果を受けない。

アタック条件: 君の墓地から CNT を持たない(個)のカードを8枚デッキの下に置く。

「鬼神との契約 ターン1」即時: [これを手札から捨てる] 君のエナジー2枚を選び、アクトし、君は1ダメージを受ける。

2回攻撃

敵が目覚めれば、復讐が完結どころかこの世が滅ぶぞ。

2023GB06-002 ***** Illust./Agent

UNITE 6 波神ザガリス 神 魔物

CNT

以下の中から好きな行動のいずれか1つを以下のターンに終了させる。
これを手札に加える。

- 「ザガの裁き」これが6エナジーを支払って通常召喚された時、以下のどちらかを行う。
- 相手は自身の手札を全てデッキの下に置く。
- 相手のカードを全て破壊する。
- 相手のこれは他のカードの効果を受けない。

アタック条件: 君の墓地から CNT を持たない(個)のカードを8枚デッキの下に置く。

「鬼神との契約 ターン1」即時: [これを手札から捨てる] 君のエナジー2枚を選び、アクトし、君は1ダメージを受ける。

2回攻撃

敵が目覚めれば、復讐が完結どころかこの世が滅ぶぞ。

2023GB06-002 ***** Illust./Agent

UNITE 6 波神ザガリス 神 魔物

CNT

以下の中から好きな行動のいずれか1つを以下のターンに終了させる。
これを手札に加える。

- 「ザガの裁き」これが6エナジーを支払って通常召喚された時、以下のどちらかを行う。
- 相手は自身の手札を全てデッキの下に置く。
- 相手のカードを全て破壊する。
- 相手のこれは他のカードの効果を受けない。

アタック条件: 君の墓地から CNT を持たない(個)のカードを8枚デッキの下に置く。

「鬼神との契約 ターン1」即時: [これを手札から捨てる] 君のエナジー2枚を選び、アクトし、君は1ダメージを受ける。

2回攻撃

敵が目覚めれば、復讐が完結どころかこの世が滅ぶぞ。

2023GB06-002 ***** Illust./Agent

UNITE 1 デモクレス大法王 神 魔物

CNT

この「宝玉贈呈」を使う。

「宝玉贈呈」これを通常召喚した時、君のデッキからウォルナーのフォースカード1枚をエナジーゾーンにレスト状態で置いてよい。

「よ、我らの願いをお聞き下さい……
ほら、私と貴方の仲ではありませんか。」

ATLAS

2023GB06-011 ***** Illust./Commander TCG

UNITE 1 デモクレス大法王 神 魔物

CNT

この「宝玉贈呈」を使う。

「宝玉贈呈」これを通常召喚した時、君のデッキからウォルナーのフォースカード1枚をエナジーゾーンにレスト状態で置いてよい。

「よ、我らの願いをお聞き下さい……
ほら、私と貴方の仲ではありませんか。」

ATLAS

2023GB06-011 ***** Illust./Commander TCG

UNITE 1 デモクレス大法王 神 魔物

CNT

この「宝玉贈呈」を使う。

「宝玉贈呈」これを通常召喚した時、君のデッキからウォルナーのフォースカード1枚をエナジーゾーンにレスト状態で置いてよい。

「よ、我らの願いをお聞き下さい……
ほら、私と貴方の仲ではありませんか。」

ATLAS

2023GB06-011 ***** Illust./Commander TCG

UNITE 6 ティアマトー 神 炎影ドラゴン トレイター

CNT

以下の中から好きな行動のいずれか1つを行う。

- 敵ユニット1体を選び、5ダメージを与える。
- これを手札に加える。

「隣りべき世界」これを場に出る際、6エナジーを支払って通常召喚したなら、これは「炎」と「これは相手の効果を受けない」を得る。

「陣血」即時: [君のエナジーゾーン]のフォースカード1枚と、これを墓地に置く[レベル3]以下の敵ユニット1枚を選び、能力を全て失わせ、ゲームから除外する。

「カガの母」[ターン1]通常: [君のエナジーゾーン]のフォースカード1枚を墓地に置く[ライフ]を1回復する。

「鬼神との契約 ターン1」即時: [これを手札から捨てる] 君のエナジー2枚を選び、アクトし、君は1ダメージを受ける。

ATLAS

2023GB06-020 ***** Illust./Commander TCG

UNITE 6 ティアマトー 神 炎影ドラゴン トレイター

CNT

以下の中から好きな行動のいずれか1つを行う。

- 敵ユニット1体を選び、5ダメージを与える。
- これを手札に加える。

「隣りべき世界」これを場に出る際、6エナジーを支払って通常召喚したなら、これは「炎」と「これは相手の効果を受けない」を得る。

「陣血」即時: [君のエナジーゾーン]のフォースカード1枚と、これを墓地に置く[レベル3]以下の敵ユニット1枚を選び、能力を全て失わせ、ゲームから除外する。

「カガの母」[ターン1]通常: [君のエナジーゾーン]のフォースカード1枚を墓地に置く[ライフ]を1回復する。

「鬼神との契約 ターン1」即時: [これを手札から捨てる] 君のエナジー2枚を選び、アクトし、君は1ダメージを受ける。

ATLAS

2023GB06-020 ***** Illust./Commander TCG

UNITE 1 ケルピー ピースト 水

CNT

ATK 4

HP 1

STK 0

ATLAS

2023GB06-028

Illust / Commander TCG

©アトールラ

この「幻想への導き」を使う。

「幻想への導き」これを通常召喚した時、君のデッキからATLASのフォースカード1枚をエナジーゾーンにリスト状態で置いてよい。

ディビニティ・ブースター。それは影の世界と地球の間に存在し、神祕の力を増幅させる器。

UNITE 1 ケルピー ピースト 水

CNT

ATK 4

HP 1

STK 0

ATLAS

2023GB06-028

Illust / Commander TCG

©アトールラ

この「幻想への導き」を使う。

「幻想への導き」これを通常召喚した時、君のデッキからATLASのフォースカード1枚をエナジーゾーンにリスト状態で置いてよい。

ディビニティ・ブースター。それは影の世界と地球の間に存在し、神祕の力を増幅させる器。

UNITE 1 ケルピー ピースト 水

CNT

ATK 4

HP 1

STK 0

ATLAS

2023GB06-028

Illust / Commander TCG

©アトールラ

この「幻想への導き」を使う。

「幻想への導き」これを通常召喚した時、君のデッキからATLASのフォースカード1枚をエナジーゾーンにリスト状態で置いてよい。

ディビニティ・ブースター。それは影の世界と地球の間に存在し、神祕の力を増幅させる器。

UNITE 0

ATLAS

2023GB06-039

Illust / Shimon Chiba

ザブライハーン

カクシ・ウズ 名所

CNT

これをザブライハーンに置く。

「プロシエントネーション」通常：これを墓地に置く。君のエナジー2枚までを選び、アクトする。

キアラスでの戦いにより組織としての統制力を手放したATLASだったが、ヨーロッパの国々は神祕の世界の神々と同盟を組み、その能力をより増大させた。また、その呼び名となり民間人々もレス・ウズとして立ち上がり始めた。

UNITE 0

ATLAS

2023GB06-039

Illust / Shimon Chiba

ザブライハーン

カクシ・ウズ 名所

CNT

これをザブライハーンに置く。

「プロシエントネーション」通常：これを墓地に置く。君のエナジー2枚までを選び、アクトする。

キアラスでの戦いにより組織としての統制力を手放したATLASだったが、ヨーロッパの国々は神祕の世界の神々と同盟を組み、その能力をより増大させた。また、その呼び名となり民間人々もレス・ウズとして立ち上がり始めた。

UNITE 0

ATLAS

2023GB06-039

Illust / Shimon Chiba

ザブライハーン

カクシ・ウズ 名所

CNT

これをザブライハーンに置く。

「プロシエントネーション」通常：これを墓地に置く。君のエナジー2枚までを選び、アクトする。

キアラスでの戦いにより組織としての統制力を手放したATLASだったが、ヨーロッパの国々は神祕の世界の神々と同盟を組み、その能力をより増大させた。また、その呼び名となり民間人々もレス・ウズとして立ち上がり始めた。

UNITE 0

ATLAS

2023GB06-039

Illust / Shimon Chiba

ザブライハーン

カクシ・ウズ 名所

CNT

これをザブライハーンに置く。

「プロシエントネーション」通常：これを墓地に置く。君のエナジー2枚までを選び、アクトする。

キアラスでの戦いにより組織としての統制力を手放したATLASだったが、ヨーロッパの国々は神祕の世界の神々と同盟を組み、その能力をより増大させた。また、その呼び名となり民間人々もレス・ウズとして立ち上がり始めた。

UNITE 1 紅炎の魔導師 イルギス 魔術師 炎

TD

ATK 4

HP 1

STK 1

2023GB06-010

Illust / Commander TCG

©アトールラ

君のライフが5以下なら、君のエナジーを2枚まで選び、アクトする。

「パウル・チャージ」即時：君のエナジーを2枚まで選び、アクトする。その後、君は1ダメージを受ける。

「エメス・チャージ」これが相手によって破壊された時、君のエナジーを1枚まで選び、アクトする。

「ペナム・ゼア」君がレベル2以下のカードのODを使った時、レベル0以下の敵ユニット1体を選び、破壊する。

力がほしいなら来てやろう。それをいかに使うか、将等席で見せてもらうぞ。

UNITE 1 紅炎の魔導師 イルギス 魔術師 炎

TD

ATK 4

HP 1

STK 1

2023GB06-010

Illust / Commander TCG

©アトールラ

君のライフが5以下なら、君のエナジーを2枚まで選び、アクトする。

「パウル・チャージ」即時：君のエナジーを2枚まで選び、アクトする。その後、君は1ダメージを受ける。

「エメス・チャージ」これが相手によって破壊された時、君のエナジーを1枚まで選び、アクトする。

「ペナム・ゼア」君がレベル2以下のカードのODを使った時、レベル0以下の敵ユニット1体を選び、破壊する。

力がほしいなら来てやろう。それをいかに使うか、将等席で見せてもらうぞ。

UNIT 1 紅炎の魔導師 イルギス 魔術師 炎

TD 君のライフが5以下なら、君のエネルギーを2枚まで選び、アクトする。

■「パウル・チャージ」[タニ1] 即時:君のエネルギーを2枚まで選び、アクトする。その後、君は1ダメージを受ける。

■「エメス・チャージ」これが相手によって破壊された時、君のエネルギーを1枚まで選び、アクトする。

■「ペノム・ゼア」君がレベル2以下のカードのODを使った時、レベル0以下の敵ユニット1体を選び、破壊する。

月がほしならなくてやろう。それをいかに使うか、特等席で見せてもらうぞ。

2023GB06-010

UNIT 0 炎の飛翔 魔術師 炎

使用タイミング即時

■以下のいずれかを行う。

○君のダメージゾーンのカード2枚までを選び、表向きにする。

○DR2:君のエネルギー2枚までを選び、表向きにする。

○場の妖精ユニット1体を選び、君がオーナーボードかユニットでないなら、手札に戻す。

2023GB06-011

UNIT 0 炎の飛翔 魔術師 炎

使用タイミング即時

■以下のいずれかを行う。

○君のダメージゾーンのカード2枚までを選び、表向きにする。

○DR2:君のエネルギー2枚までを選び、表向きにする。

○場の妖精ユニット1体を選び、君がオーナーボードかユニットでないなら、手札に戻す。

2023GB06-011

FORCE 0 アクティアの宝玉 魔術師 炎

これはエネルギーゾーンにある間、エネルギーカードとしても扱う。

■通常: [エネルギーゾーンのこれを墓地に置く]君のエネルギー1枚を選び、アクトする。

■通常: [ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエネルギーゾーンにアクト状態で置く)

超魔法文明が栄華を誇ったとされるアクティアの地からは、古代の魔力を秘めた宝玉が採掘される。

2023GB06-018

FORCE 0 アクティアの宝玉 魔術師 炎

これはエネルギーゾーンにある間、エネルギーカードとしても扱う。

■通常: [エネルギーゾーンのこれを墓地に置く]君のエネルギー1枚を選び、アクトする。

■通常: [ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエネルギーゾーンにアクト状態で置く)

超魔法文明が栄華を誇ったとされるアクティアの地からは、古代の魔力を秘めた宝玉が採掘される。

2023GB06-018

FORCE 0 アクティアの宝玉 魔術師 炎

これはエネルギーゾーンにある間、エネルギーカードとしても扱う。

■通常: [エネルギーゾーンのこれを墓地に置く]君のエネルギー1枚を選び、アクトする。

■通常: [ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエネルギーゾーンにアクト状態で置く)

超魔法文明が栄華を誇ったとされるアクティアの地からは、古代の魔力を秘めた宝玉が採掘される。

2023GB06-018

UNIT 4 SUPERIOR ルタリーイマジネーションビースト OWL ビースト

コスト削減 これを通常召喚する際、君のライフが3以上なら、[DR4]するが、[手札1枚をデッキの下に置く]事で、2コストで通常召喚してもよい。

■通常召喚

○君のライフが2以下なら、これを通常召喚する際のコストは0になる。

■「ツォーイ」これが4エネルギーを交換して通常召喚された時、1枚引く。

■「ヴィルト」[タニ1] 通常: [手札を1枚捨てる]エネルギー2枚を選び、アクトする。

真の友は、どんな森の手を差し伸べる。

2023GB06-019

UNIT 4 SUPERIOR ルタリーイマジネーションビースト OWL ビースト

コスト削減 これを通常召喚する際、君のライフが3以上なら、[DR4]するが、[手札1枚をデッキの下に置く]事で、2コストで通常召喚してもよい。

■通常召喚

○君のライフが2以下なら、これを通常召喚する際のコストは0になる。

■「ツォーイ」これが4エネルギーを交換して通常召喚された時、1枚引く。

■「ヴィルト」[タニ1] 通常: [手札を1枚捨てる]エネルギー2枚を選び、アクトする。

真の友は、どんな森の手を差し伸べる。

2023GB06-019

UNIT 4 SUPERIOR ルタリーイマジネーションビースト OWL ビースト

コスト削減 これを通常召喚する際、君のライフが3以上なら、[DR4]するが、[手札1枚をデッキの下に置く]事で、2コストで通常召喚してもよい。

■通常召喚

○君のライフが2以下なら、これを通常召喚する際のコストは0になる。

■「ツォーイ」これが4エネルギーを交換して通常召喚された時、1枚引く。

■「ヴィルト」[タニ1] 通常: [手札を1枚捨てる]エネルギー2枚を選び、アクトする。

真の友は、どんな森の手を差し伸べる。

2023GB06-019

ルナリーイマジネーションビースト

OWL
ビースト

コスト 4
SUPERIOR

SAMPLE

コスト 4 これを通常召喚する際、君のライフが3以上なら、「DR 4」するか、「手札1枚をデッキの下に置く」事で、2コストで通常召喚してもよい。

通常召喚

- 君のライフが2以下なら、これを通常召喚する際のコストは0になる。
- 「ツォーイ」これが4エナジーを交換して通常召喚された時、1枚引く。
- 「ヴィルトヴタツ」通常：「手札を1枚捨てる」エナジー2枚を置き、アクトする。

真の友よ、どんな時でも手を差し伸べろ。

2023GB06-019 ★★★☆☆ Illust / Commander.TCG

希望の天使 ファナエル

UNIT
1

神
光

SAMPLE

これがダメージ処理でダメージゾーンに置かれた時、「手札2枚をデッキの下に置く」か「DR5」するか「3エナジー払う」してもよい。そうしたらこれをダメージゾーンから特殊召喚する。(これをDRした場合、特殊召喚出来ない)

通常

- これがダメージ処理でダメージゾーンに置かれた時、「手札2枚をデッキの下に置く」か「DR5」するか「3エナジー払う」してもよい。そうしたらこれをダメージゾーンから特殊召喚する。(これをDRした場合、特殊召喚出来ない)

現実の地球と影の地球。友が重なり合い、神々の住処する遠い世界でなくなった。

2023GB06-021 ★★★☆☆ Illust / 小島

希望の天使 ファナエル

UNIT
1

神
光

SAMPLE

これがダメージ処理でダメージゾーンに置かれた時、「手札2枚をデッキの下に置く」か「DR5」するか「3エナジー払う」してもよい。そうしたらこれをダメージゾーンから特殊召喚する。(これをDRした場合、特殊召喚出来ない)

通常

- これがダメージ処理でダメージゾーンに置かれた時、「手札2枚をデッキの下に置く」か「DR5」するか「3エナジー払う」してもよい。そうしたらこれをダメージゾーンから特殊召喚する。(これをDRした場合、特殊召喚出来ない)

現実の地球と影の地球。友が重なり合い、神々の住処する遠い世界でなくなった。

2023GB06-021 ★★★☆☆ Illust / 小島

ディビニティ・プースター

オブジェ
サイキック
水

FORCE
0

SAMPLE

これはエナジーゾーンにある間、エナジーカードとしても扱う。

通常：[エナジーゾーンのこれを墓地に置く]君のエナジー1枚を選び、アクトする。

通常：[ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエナジーゾーンにアクト状態で置ける)

地球と影の世界双方に重なり合って存在していた鉱石は、神秘の力を増幅する器となった。

2023GB06-030 ★ Illust / ひがし

ディビニティ・プースター

オブジェ
サイキック
水

FORCE
0

SAMPLE

これはエナジーゾーンにある間、エナジーカードとしても扱う。

通常：[エナジーゾーンのこれを墓地に置く]君のエナジー1枚を選び、アクトする。

通常：[ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエナジーゾーンにアクト状態で置ける)

地球と影の世界双方に重なり合って存在していた鉱石は、神秘の力を増幅する器となった。

2023GB06-030 ★ Illust / ひがし

ディビニティ・プースター

オブジェ
サイキック
水

FORCE
0

SAMPLE

これはエナジーゾーンにある間、エナジーカードとしても扱う。

通常：[エナジーゾーンのこれを墓地に置く]君のエナジー1枚を選び、アクトする。

通常：[ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエナジーゾーンにアクト状態で置ける)

地球と影の世界双方に重なり合って存在していた鉱石は、神秘の力を増幅する器となった。

2023GB06-030 ★ Illust / ひがし

ディビニティ・プースター

オブジェ
サイキック
水

FORCE
0

SAMPLE

これはエナジーゾーンにある間、エナジーカードとしても扱う。

通常：[エナジーゾーンのこれを墓地に置く]君のエナジー1枚を選び、アクトする。

通常：[ダメージゾーンのこれをデッキの下に置く]君のデッキの上から1枚を裏向きで、ダメージゾーンに置く。(自分のメインフェイス中、手札かドライブゾーンのフォースカードをエナジーゾーンにアクト状態で置ける)

地球と影の世界双方に重なり合って存在していた鉱石は、神秘の力を増幅する器となった。

2023GB06-030 ★ Illust / ひがし

炎獄剣のザルシルド

UNIT
1

戦士
炎
闘

ATK
6

HP
2

STK
2

SAMPLE

ウォルナーは数百年の間、侵略次元の影響を受けた魔物たちの驚異にさらされていたが、死影軍団の加えられた侵略次元の侵襲は、かつてない驚異と、言えた。

2023GB06-040 ★ Illust / 小島

炎獄剣のザルシルド

UNIT
1

戦士
炎
闘

ATK
6

HP
2

STK
2

SAMPLE

ウォルナーは数百年の間、侵略次元の影響を受けた魔物たちの驚異にさらされていたが、死影軍団の加えられた侵略次元の侵襲は、かつてない驚異と、言えた。

2023GB06-040 ★ Illust / 小島

UNIT 0 獣人族の戦士 戦士 大地 ビースト



ATK 5 HP 1 STK 1

ウォルナーで文明を持つのはヒトだけではない。故に彼らは、地球人たちをもたやすく受け入れた。ただ、弱者か、共に戦うに足る者たちか、それだけは冷徹に見極めるだろう。

0222-CR02-022 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 0 獣人族の戦士 戦士 大地 ビースト



ATK 5 HP 1 STK 1

ウォルナーで文明を持つのはヒトだけではない。故に彼らは、地球人たちをもたやすく受け入れた。ただ、弱者か、共に戦うに足る者たちか、それだけは冷徹に見極めるだろう。

0222-CR02-022 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 0 獣人族の戦士 戦士 大地 ビースト



ATK 5 HP 1 STK 1

ウォルナーで文明を持つのはヒトだけではない。故に彼らは、地球人たちをもたやすく受け入れた。ただ、弱者か、共に戦うに足る者たちか、それだけは冷徹に見極めるだろう。

0222-CR02-022 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 0 獣人族の戦士 戦士 大地 ビースト



ATK 5 HP 1 STK 1

ウォルナーで文明を持つのはヒトだけではない。故に彼らは、地球人たちをもたやすく受け入れた。ただ、弱者か、共に戦うに足る者たちか、それだけは冷徹に見極めるだろう。

0222-CR02-022 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 1 聖剣の騎士 ルカ・リーハルト 聖 戦士 光



ATK 4 HP 3 STK 2

【目】「見せてやろう、聖剣フルグベインの力を！」
【目】【目】なし
■「フルグベイン」このATKは、君の墓地にある「聖剣の騎士」の枚数分プラスされる。
リーハルト家の聖剣は、妾腹の子ルカを主と認めた。皮肉な運命は彼に光をもたらすのか、それとも……

0222-CR04-018 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 1 聖剣の騎士 ルカ・リーハルト 聖 戦士 光



ATK 4 HP 3 STK 2

【目】「見せてやろう、聖剣フルグベインの力を！」
【目】【目】なし
■「フルグベイン」このATKは、君の墓地にある「聖剣の騎士」の枚数分プラスされる。
リーハルト家の聖剣は、妾腹の子ルカを主と認めた。皮肉な運命は彼に光をもたらすのか、それとも……

0222-CR04-018 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 1 聖剣の騎士 ルカ・リーハルト 聖 戦士 光



ATK 4 HP 3 STK 2

【目】「見せてやろう、聖剣フルグベインの力を！」
【目】【目】なし
■「フルグベイン」このATKは、君の墓地にある「聖剣の騎士」の枚数分プラスされる。
リーハルト家の聖剣は、妾腹の子ルカを主と認めた。皮肉な運命は彼に光をもたらすのか、それとも……

0222-CR04-018 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 1 聖剣の騎士 ルカ・リーハルト 聖 戦士 光



ATK 4 HP 3 STK 2

【目】「見せてやろう、聖剣フルグベインの力を！」
【目】【目】なし
■「フルグベイン」このATKは、君の墓地にある「聖剣の騎士」の枚数分プラスされる。
リーハルト家の聖剣は、妾腹の子ルカを主と認めた。皮肉な運命は彼に光をもたらすのか、それとも……

0222-CR04-018 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

UNIT 0 そんなダメージは気のせいだ！ エリザベス グルグラー



ATK 0

使用タイミングセットして、味方ユニットがダメージを与えられた時に使用する。
【目】ダメージを受け、そのユニットは与えられたダメージと同じ回数する。(致死ダメージに達しなくてもダメージを受けると、墓地に置かれる時に回復する。)

0222-CR04-030 ★ 11043/50枚発行 022-1510-979

ATLAS

0

ATLAS

2020GB01-060

使用ダイミンゾ・セットして、味方ユニットがダメージを与えられた時に使える。
 ■味方ユニット1体を回復する。そのユニットは与えられたダメージと同じ分回復する。(致死ダメージに達して破壊されている場合、墓地に置かれる前に回復する。)

ダメージ軽減効果
 ■ダメージ軽減効果1個が5個。残り4個が7個効果と力。

ミルボーン

そんなダメージは気のせいだ!

ミルボーン

ATLAS

0

ATLAS

2020GB01-060

使用ダイミンゾ・セットして、味方ユニットがダメージを与えられた時に使える。
 ■味方ユニット1体を回復する。そのユニットは与えられたダメージと同じ分回復する。(致死ダメージに達して破壊されている場合、墓地に置かれる前に回復する。)

ダメージ軽減効果
 ■ダメージ軽減効果1個が5個。残り4個が7個効果と力。

ミルボーン

そんなダメージは気のせいだ!

ミルボーン

ATLAS

0

ATLAS

2020GB01-060

使用ダイミンゾ・セットして、味方ユニットがダメージを与えられた時に使える。
 ■味方ユニット1体を回復する。そのユニットは与えられたダメージと同じ分回復する。(致死ダメージに達して破壊されている場合、墓地に置かれる前に回復する。)

ダメージ軽減効果
 ■ダメージ軽減効果1個が5個。残り4個が7個効果と力。

ミルボーン

そんなダメージは気のせいだ!

ミルボーン

RULER

W-23 ウィザード

10

2

2

ゲームの準備 ■手札3枚、エナジー3枚。
 ■君のターン開始時、君のエナジー2枚を選びアクトし、2枚引く。
 ルール ■召喚権2
 ■「エナジーリペア」君のターン終了時、これとエナジー1枚を選びアクトする。相手のターンに、これをエナジーゾーンにあるかのようにリストしてもよい。

2021GB02-L02a

illus/桂福蔵

©ゲートルーラー

ドラゴニックデストロイヤー「ズメイ」

4

TD

OD

7

8

3

コスト削減 [君の墓地の CNT を持つカード3枚を除く] する事で、2コストでプレイしてもよい。
 [直衝召喚] (これは相手のターン中、即時タイミングで手札から召喚できる)
 OD TD 「パーニング・ブレス」 敵ユニット1体以上を選び、5ダメージを割り振る。
 敵の前の相手を倒したとき、君は、敵の背後、近くへ最大範囲攻撃を振り回す。君は、君の勝利だ。

2022GB04-027

illus/Yu Cheng Dong

©ゲートルーラー

ATLAS

0

ATLAS

2020GB01-060

使用ダイミンゾ・セットして、味方ユニットがダメージを与えられた時に使える。
 ■味方ユニット1体を回復する。そのユニットは与えられたダメージと同じ分回復する。(致死ダメージに達して破壊されている場合、墓地に置かれる前に回復する。)

ダメージ軽減効果
 ■ダメージ軽減効果1個が5個。残り4個が7個効果と力。

ミルボーン

そんなダメージは気のせいだ!

ミルボーン