

ゲートルーラー GATE RULER

DECIDE YOUR RULES, DECIDE YOUR DESTINY

ひとりプレイ用ルール専用
レベル3「正規軍」

■レベル3「正規軍」

デッキ枚数 50
合計レベル 74
CNT 枚数 14
HP: 13
ATK: 5
STK: 3

貫通

■特別ルール

「ブルータイタン」の効果
を無視する。

UNIT 1 デバウラー DWM

ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「破果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。
お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 白骨姫 神

ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / Itack ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは「ウルガード」を得る事が出来ない。
奴らの目的はきっと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 3 デスティニーワード 魔法

ひとりプレイ用

CNT

■これをソウルにする。
使用タイミングは「相手をセレクトしていつでも使える」
■敵ユニット1体を選び、破壊する。
世界の運命を握る者達を待ち受ける者の目には、何かが見えていた。

2020GB01-124 ★★★★★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2
HP 2
STK 1

【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 ヴァムハ オブジェ



ひとリプレイ用

ATK 4
HP 4
STK 2

■「魂果てる場所」これが場に出た時、敵ユニット1体を選び、このソウルに入れる。これが場から離れる時、相手はそのユニットのコントロールを得る。

お前は何だ。私を何処へ連れて行くんだ?!

2020GB01-125 ★ — illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNIT 2 白骨姫 神



ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STA 2

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNIT 2 白骨姫 神



ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STA 2

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNIT 2 白骨姫 神



ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STA 2

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNIT 2 白骨姫 神



ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STA 2

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNIT 2 白骨姫 神



ひとりプレイ用

ATK 4
HP 4
STA 2

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STA 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★★★★★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STA 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★★★★★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STA 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★★★★★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STA 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★★★★★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

1 プルータイタン DWM



3
4
2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。

奴らの目的はきっと、虐殺ではなく何かの……
何か根本的なモノ、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust./SIGMAN ©ゲートルーラー

1 プルータイタン DWM



3
4
2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。

奴らの目的はきっと、虐殺ではなく何かの……
何か根本的なモノ、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust./SIGMAN ©ゲートルーラー

1 プルータイタン DWM



3
4
2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。

奴らの目的はきっと、虐殺ではなく何かの……
何か根本的なモノ、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust./SIGMAN ©ゲートルーラー

3
CWT

これをソウルに送る。

使用タイミング: 即時(セットしていつでも使える)
■敵ユニット1体を選び、破壊する。

城の扉は開けようとする者には、おなじくお返しをします。

テステイニースード

ひとりプレイ用

歴史

2020GB01-124 4 ★ Illust./野田浩之 ©ゲートルーラー

3
CWT

これをソウルに送る。

使用タイミング: 即時(セットしていつでも使える)
■敵ユニット1体を選び、破壊する。

城の扉は開けようとする者には、おなじくお返しをします。

テステイニースード

ひとりプレイ用

歴史

2020GB01-124 4 ★ Illust./野田浩之 ©ゲートルーラー

3
CWT

これをソウルに送る。

使用タイミング: 即時(セットしていつでも使える)
■敵ユニット1体を選び、破壊する。

城の扉は開けようとする者には、おなじくお返しをします。

テステイニースード

ひとりプレイ用

歴史

2020GB01-124 4 ★ Illust./野田浩之 ©ゲートルーラー

3
CWT

これをソウルに送る。

使用タイミング: 即時(セットしていつでも使える)
■敵ユニット1体を選び、破壊する。

城の扉は開けようとする者には、おなじくお返しをします。

テステイニースード

ひとりプレイ用

歴史

2020GB01-124 4 ★ Illust./野田浩之 ©ゲートルーラー

3
CWT

これをソウルに送る。

使用タイミング: 即時(セットしていつでも使える)
■敵ユニット1体を選び、破壊する。

城の扉は開けようとする者には、おなじくお返しをします。

テステイニースード

ひとりプレイ用

歴史

2020GB01-124 4 ★ Illust./野田浩之 ©ゲートルーラー

3
CWT

これをソウルに送る。

使用タイミング: 即時(セットしていつでも使える)
■敵ユニット1体を選び、破壊する。

城の扉は開けようとする者には、おなじくお返しをします。

テステイニースード

ひとりプレイ用

歴史

2020GB01-124 4 ★ Illust./野田浩之 ©ゲートルーラー

3 **LEVEL**

先触れの蝶

ひとりプレイ用

使用アイテムが同時に複数出て、いつでも使える。
【使用アイテムを複数出す】
【一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。】

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127

0 **UNIT**

先触れの蝶

オブジェ

ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127