

# ゲートルーラー GATE RULER

DECIDE YOUR RULES, DECIDE YOUR DESTINY

ひとりプレイ用ルール専用  
レベル4「ホットゾーン」

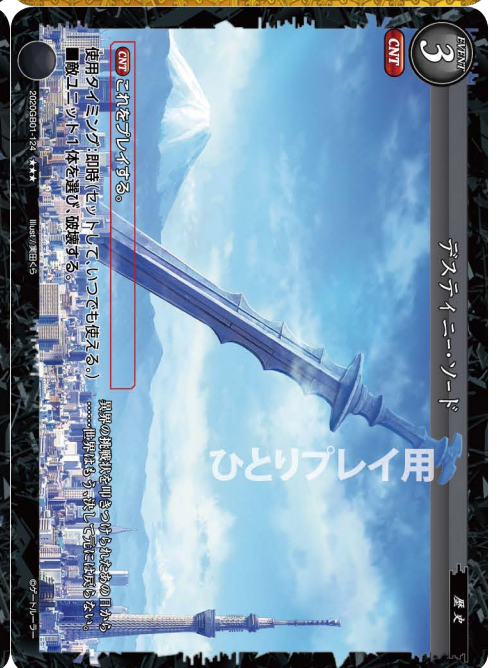
## ■レベル4「ホットゾーン」

デッキ枚数 50  
合計レベル 87  
CNT 枚数 14  
HP: 15  
ATK: 5  
STK: 3

**貫通**

## ■特別ルール

侵略次元サイドの「魔竜  
ヴィオラ・フルヴトゥス」が場  
に出た時、プレイヤーサイドのユ  
ニットを全て破壊する。  
「ブルータイタン」の効果を見  
無視する。





UNITE 3 ト・メガ・セイリオン ドラゴン ヒースト

ひとりプレイ用

この攻撃中、相手はセットカードをプレイできない。  
貫通

聖地(森)へと扉を開くためのキプロス聖地は、悪魔達の軍が襲撃した。アドラスの魔剣(武器)を玩具のように使い倒す怪物は、正に悪魔達の軍であった。

2021GB02-029 ★★★★★ Illust / Yu Cheng, Hong ©ゲートルーラー

UNITE 3 ト・メガ・セイリオン ドラゴン ヒースト

ひとりプレイ用

この攻撃中、相手はセットカードをプレイできない。  
貫通

聖地(森)へと扉を開くためのキプロス聖地は、悪魔達の軍が襲撃した。アドラスの魔剣(武器)を玩具のように使い倒す怪物は、正に悪魔達の軍であった。

2021GB02-029 ★★★★★ Illust / Yu Cheng, Hong ©ゲートルーラー

UNITE 3 ト・メガ・セイリオン ドラゴン ヒースト

ひとりプレイ用

この攻撃中、相手はセットカードをプレイできない。  
貫通

聖地(森)へと扉を開くためのキプロス聖地は、悪魔達の軍が襲撃した。アドラスの魔剣(武器)を玩具のように使い倒す怪物は、正に悪魔達の軍であった。

2021GB02-029 ★★★★★ Illust / Yu Cheng, Hong ©ゲートルーラー

UNITE 3 ト・メガ・セイリオン ドラゴン ヒースト

ひとりプレイ用

この攻撃中、相手はセットカードをプレイできない。  
貫通

聖地(森)へと扉を開くためのキプロス聖地は、悪魔達の軍が襲撃した。アドラスの魔剣(武器)を玩具のように使い倒す怪物は、正に悪魔達の軍であった。

2021GB02-029 ★★★★★ Illust / Yu Cheng, Hong ©ゲートルーラー

UNITE 3 魔竜 ヴィオラ・フルザトウス ドラゴン ドラグオンロード

ひとりプレイ用

アスタロコ条件: 君の聖地からレベル0、1、2、3の間のカードを最低1枚ずつ合計5枚デッキの下に置く。  
 通常[1 エナジーを支払い、これを手札から捨てる]1枚引く。  
 それが深淵百鬼された時、これ以外のユニットを全て破壊する。  
 怒り狂う、そう、狂っているのだ。

2020GB01-004 ★★★★★ Illust / 田島幸枝 ©ゲートルーラー

UNITE 3 魔竜 ヴィオラ・フルザトウス ドラゴン ドラグオンロード

ひとりプレイ用

アスタロコ条件: 君の聖地からレベル0、1、2、3の間のカードを最低1枚ずつ合計5枚デッキの下に置く。  
 通常[1 エナジーを支払い、これを手札から捨てる]1枚引く。  
 それが深淵百鬼された時、これ以外のユニットを全て破壊する。  
 怒り狂う、そう、狂っているのだ。

2020GB01-004 ★★★★★ Illust / 田島幸枝 ©ゲートルーラー

UNITE 3 魔竜 ヴィオラ・フルザトウス ドラゴン ドラグオンロード

ひとりプレイ用

アスタロコ条件: 君の聖地からレベル0、1、2、3の間のカードを最低1枚ずつ合計5枚デッキの下に置く。  
 通常[1 エナジーを支払い、これを手札から捨てる]1枚引く。  
 それが深淵百鬼された時、これ以外のユニットを全て破壊する。  
 怒り狂う、そう、狂っているのだ。

2020GB01-004 ★★★★★ Illust / 田島幸枝 ©ゲートルーラー

UNITE 3 魔竜 ヴィオラ・フルザトウス ドラゴン ドラグオンロード

ひとりプレイ用

アスタロコ条件: 君の聖地からレベル0、1、2、3の間のカードを最低1枚ずつ合計5枚デッキの下に置く。  
 通常[1 エナジーを支払い、これを手札から捨てる]1枚引く。  
 それが深淵百鬼された時、これ以外のユニットを全て破壊する。  
 怒り狂う、そう、狂っているのだ。

2020GB01-004 ★★★★★ Illust / 田島幸枝 ©ゲートルーラー

UNITE 3 魔竜 ヴィオラ・フルザトウス ドラゴン ドラグオンロード

ひとりプレイ用

アスタロコ条件: 君の聖地からレベル0、1、2、3の間のカードを最低1枚ずつ合計5枚デッキの下に置く。  
 通常[1 エナジーを支払い、これを手札から捨てる]1枚引く。  
 それが深淵百鬼された時、これ以外のユニットを全て破壊する。  
 怒り狂う、そう、狂っているのだ。

2020GB01-004 ★★★★★ Illust / 田島幸枝 ©ゲートルーラー



UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ATK 3  
HP 4  
STK 1

ひとリプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。  
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ — Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ATK 2  
HP 2  
STK 1

ひとリプレイ用

■【集合生命体】君の基地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ — Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー



UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2  
HP 2  
STK 1

■「集合生命体」君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。  
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を讀んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブル-タイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3  
HP 4  
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは「ソウルカード」を得る事が出来ない。  
奴らの目的はきっと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-123 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブル-タイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3  
HP 4  
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは「ソウルカード」を得る事が出来ない。  
奴らの目的はきっと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-123 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー



UNITE 1 ブルータイタン DWMM



ATK 3  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは**ソウルガード**を得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブルータイタン DWMM



ATK 3  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは**ソウルガード**を得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブルータイタン DWMM



ATK 3  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは**ソウルガード**を得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブルータイタン DWMM



ATK 3  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは**ソウルガード**を得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブルータイタン DWMM



ATK 3  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。  
■これは**ソウルガード**を得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 3 ト・メガ・セイリオン ドラゴン ビースト



ATK 7  
HP 5  
DEF 3

ひとりプレイ用

■この攻撃中、相手はセットカードをプレイ出来ない。  
貫通

聖域に侵入へと準備をすすめる時アロアは地底に、隠された扉が開放した。アロアの真の能力を武器のようににぎ握り、怪物は、扉を暴破する事であった。

2021GB02-029 ★★★★★ Illust / Yu Cheng Hong ©ゲートルーラー

UNITE 2 白骨姫 神



CNT

ATK 4  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。

その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNITE 2 白骨姫 神



CNT

ATK 4  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。

その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー

UNITE 2 白骨姫 神



CNT

ATK 4  
HP 4  
DEF 2

ひとりプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。

その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ★★★★★ Illust / lack ©ゲートルーラー



自骨姫 神

2 CNT

4 4 2

ひとリプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。  
その表情は、その心を表す。その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ☆☆☆☆ Illust./lack ©ゲートルーラー

自骨姫 神

2 CNT

4 4 2

ひとリプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。  
その表情は、その心を表す。その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ☆☆☆☆ Illust./lack ©ゲートルーラー

自骨姫 神

2 CNT

4 4 2

ひとリプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。  
その表情は、その心を表す。その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ☆☆☆☆ Illust./lack ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをブレイクする。  
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)  
敵ユニット1体を選び、破壊する。  
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをブレイクする。  
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)  
敵ユニット1体を選び、破壊する。  
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをブレイクする。  
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)  
敵ユニット1体を選び、破壊する。  
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをブレイクする。  
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)  
敵ユニット1体を選び、破壊する。  
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをブレイクする。  
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)  
敵ユニット1体を選び、破壊する。  
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをブレイクする。  
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)  
敵ユニット1体を選び、破壊する。  
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー