

ゲートルーラー GATE RULER

DECIDE YOUR RULES, DECIDE YOUR DESTINY

ひとりプレイ用ルール専用
レベル5「邪神襲来」

■レベル5「邪神襲来」

デッキ枚数 50
合計レベル 106
CNT 枚数 16
HP: 16
ATK: 7
STK: 3 **貫通**

■特別ルール

「異界神クトゥルー」の「不戦」の効果を無視する。
侵略次元サイドの「魔竜 ヴィオラ・フルヴトゥス」が場に出た時、プレイヤーサイドのユニットを全て破壊する。
「ブルータイタン」の効果を無視する。
「異界神ハスター」のSTKを2とする。



3 **異界神クトウル** 破壊の使者 水



8 **不道** (これは攻撃できない)
 8 **「夢幻」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これはターン終了時まで**不道**を失う。
 4 **「狂気」** これが発動した時、レベル0以下の敵ユニットを全て破壊する。

これ息を吐いたゾロークか？
それともあの物魅ね、真に予言の脅だったのか？

2021GB02-117 ★★★★★ Illust/羽山真平 ©ゲートルーラー

3 **異界神クトウル** 破壊の使者 水



8 **不道** (これは攻撃できない)
 8 **「夢幻」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これはターン終了時まで**不道**を失う。
 4 **「狂気」** これが発動した時、レベル0以下の敵ユニットを全て破壊する。

これ息を吐いたゾロークか？
それともあの物魅ね、真に予言の脅だったのか？

2021GB02-117 ★★★★★ Illust/羽山真平 ©ゲートルーラー

3 **異界神クトウル** 破壊の使者 水



8 **不道** (これは攻撃できない)
 8 **「夢幻」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これはターン終了時まで**不道**を失う。
 4 **「狂気」** これが発動した時、レベル0以下の敵ユニットを全て破壊する。

これ息を吐いたゾロークか？
それともあの物魅ね、真に予言の脅だったのか？

2021GB02-117 ★★★★★ Illust/羽山真平 ©ゲートルーラー

3 **異界神ハスター** 破壊の使者 風



7 **ひとりプレイ用**
 7 **「黄の印」** これが発動した時、君のデッキから「侵略次元断層」1枚を選び、フィールドゾーンに置く。
 0 **「黄衣の王」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これをターン終了時までSTK+1する。

「奴らを生ま出した者が何故か必ず死ぬ。きっと奴らの世界の神は狂っているんだ。」

2021GB02-118 ★★★ Illust/Kotakan ©ゲートルーラー

3 **異界神ハスター** 破壊の使者 風



7 **ひとりプレイ用**
 7 **「黄の印」** これが発動した時、君のデッキから「侵略次元断層」1枚を選び、フィールドゾーンに置く。
 0 **「黄衣の王」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これをターン終了時までSTK+1する。

「奴らを生ま出した者が何故か必ず死ぬ。きっと奴らの世界の神は狂っているんだ。」

2021GB02-118 ★★★ Illust/Kotakan ©ゲートルーラー

3 **異界神ハスター** 破壊の使者 風



7 **ひとりプレイ用**
 7 **「黄の印」** これが発動した時、君のデッキから「侵略次元断層」1枚を選び、フィールドゾーンに置く。
 0 **「黄衣の王」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これをターン終了時までSTK+1する。

「奴らを生ま出した者が何故か必ず死ぬ。きっと奴らの世界の神は狂っているんだ。」

2021GB02-118 ★★★ Illust/Kotakan ©ゲートルーラー

3 **異界神ハスター** 破壊の使者 風



7 **ひとりプレイ用**
 7 **「黄の印」** これが発動した時、君のデッキから「侵略次元断層」1枚を選び、フィールドゾーンに置く。
 0 **「黄衣の王」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これをターン終了時までSTK+1する。

「奴らを生ま出した者が何故か必ず死ぬ。きっと奴らの世界の神は狂っているんだ。」

2021GB02-118 ★★★ Illust/Kotakan ©ゲートルーラー

3 **異界神ハスター** 破壊の使者 風



7 **ひとりプレイ用**
 7 **「黄の印」** これが発動した時、君のデッキから「侵略次元断層」1枚を選び、フィールドゾーンに置く。
 0 **「黄衣の王」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これをターン終了時までSTK+1する。

「奴らを生ま出した者が何故か必ず死ぬ。きっと奴らの世界の神は狂っているんだ。」

2021GB02-118 ★★★ Illust/Kotakan ©ゲートルーラー

3 **異界神ハスター** 破壊の使者 風



7 **ひとりプレイ用**
 7 **「黄の印」** これが発動した時、君のデッキから「侵略次元断層」1枚を選び、フィールドゾーンに置く。
 0 **「黄衣の王」** 通常[君]のカードのツウルを1枚デッキの下に置く。これをターン終了時までSTK+1する。

「奴らを生ま出した者が何故か必ず死ぬ。きっと奴らの世界の神は狂っているんだ。」

2021GB02-118 ★★★ Illust/Kotakan ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアラトホテブ

CNT

ATK 5
HP 5
STK 2

ひとりプレイ用

CNT この場に出たときの効果を使う。

これが場に出た時、相手のセットゾーンのカード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 ー Illust/SJOUSKE ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアラトホテブ

CNT

ATK 5
HP 5
STK 2

ひとりプレイ用

CNT この場に出たときの効果を使う。

これが場に出た時、相手のセットゾーンのカード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 ー Illust/SJOUSKE ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアラトホテブ

CNT

ATK 5
HP 5
STK 2

ひとりプレイ用

CNT この場に出たときの効果を使う。

これが場に出た時、相手のセットゾーンのカード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 ー Illust/SJOUSKE ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアラトホテブ

CNT

ATK 5
HP 5
STK 2

ひとりプレイ用

CNT この場に出たときの効果を使う。

これが場に出た時、相手のセットゾーンのカード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 ー Illust/SJOUSKE ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアラトホテブ

CNT

ATK 5
HP 5
STK 2

ひとりプレイ用

CNT この場に出たときの効果を使う。

これが場に出た時、相手のセットゾーンのカード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 ー Illust/SJOUSKE ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアラトホテブ

CNT

ATK 5
HP 5
STK 2

ひとりプレイ用

CNT この場に出たときの効果を使う。

これが場に出た時、相手のセットゾーンのカード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 ー Illust/SJOUSKE ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。

ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-128 ー Illust/SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。

ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-128 ー Illust/SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 デバウラー DWM

ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。

ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-128 ー Illust/SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 デバウラー DWM



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 2
STK 1

■【集合生命体】君の墓地に侵略次元が3枚以上なら、これはATK+2、STK+2される。
ウォルナーでも、アークでも、侵略次元の者たちと意志を交わせた者はいない。心を読んだものは皆、発狂した。

2020GB01-126 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは【ソウルガード】を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは【ソウルガード】を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは【ソウルガード】を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは【ソウルガード】を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは【ソウルガード】を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNIT 1 ブルータイタン DWM



ひとりプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 2

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは【ソウルガード】を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブルータイタン DWDM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これはソウルガードを得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 ブルータイタン DWDM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これはソウルガードを得る事が出来ない。

奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 4★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 4★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 4★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 4★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 4★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 4★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 2 白骨姫 神



CNT

ATK 4
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

CNT 相手の自分のユニット1体を選び、破壊する。

その表情は、その心を表さず、その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 6★ Illust / Jack ©ゲートルーラー

自骨姫 神

2 CNT

4 4 2

ひとリプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表す。その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ☆☆☆☆ Illust./lack ©ゲートルーラー

自骨姫 神

2 CNT

4 4 2

ひとリプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表す。その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ☆☆☆☆ Illust./lack ©ゲートルーラー

自骨姫 神

2 CNT

4 4 2

ひとリプレイ用

CNT 相手は自分のユニット1体を選び、破壊する。
その表情は、その心を表す。その姿も、その有様と欠片すら重ならない。

2020GB01-123 ☆☆☆☆ Illust./lack ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをプレイする。
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)
敵ユニット1体を選び、破壊する。
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをプレイする。
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)
敵ユニット1体を選び、破壊する。
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをプレイする。
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)
敵ユニット1体を選び、破壊する。
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをプレイする。
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)
敵ユニット1体を選び、破壊する。
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをプレイする。
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)
敵ユニット1体を選び、破壊する。
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー

3 CNT

ひとリプレイ用

テストイニシード

CNT これをプレイする。
使用タイミング即時(セツトしていつでも使える)
敵ユニット1体を選び、破壊する。
城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。城壁の扉を開き、城を奪取する。

2020GB01-124 ☆☆☆☆ Illust./BBE'S ©ゲートルーラー