

ゲートルーラー GATE RULER

DECIDE YOUR RULES, DECIDE YOUR DESTINY

ひとりプレイ用ルール専用
レベル6「地獄の戦場」

- レベル6「地獄の戦場」
毎ターン3ドライブする。
デッキ枚数 50
合計レベル 86
CNT 枚数 18
HP: 15
ATK: 7
STK: 3 **貫通**

- 特別ルール
「ブルータイタン」の効果は無視する。



UNITE 4 異形竜 ダムドメギド

CNT

ATK 7
HP 6
SFX 3

CNT 相手に2ダメージを与える。
これが場に出た時、相手に2ダメージを与える。

ひとりプレイ用
ひとり用ルール専用

SPI-002 Illust: douzen ©ゲートラー

UNITE 1 ゴールドナイト

ATK 6
HP 2
SFX 2

ひとりプレイ用

SPI-003 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 ゴールドナイト

ATK 6
HP 2
SFX 2

ひとりプレイ用

SPI-003 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 ゴールドナイト

ATK 6
HP 2
SFX 2

ひとりプレイ用

SPI-003 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 ゴールドナイト

ATK 6
HP 2
SFX 2

ひとりプレイ用

SPI-003 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 ゴールドナイト

ATK 6
HP 2
SFX 2

ひとりプレイ用

SPI-003 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 ゴールドナイト

ATK 6
HP 2
SFX 2

ひとりプレイ用

SPI-003 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 シルバーナイト

ATK 2
HP 6
SFX 2

飛行

ひとりプレイ用

SPI-004 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 シルバーナイト

ATK 2
HP 6
SFX 2

飛行

ひとりプレイ用

SPI-004 Illust: SIGMAN ©ゲートラー

UNITE 1 シルバーナイト



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 6
STK 2 龍形

SPR-004 Illust:SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 シルバーナイト



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 6
STK 2 龍形

SPR-004 Illust:SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 シルバーナイト



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 6
STK 2 龍形

SPR-004 Illust:SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 シルバーナイト



ひとりプレイ用

ATK 2
HP 6
STK 2 龍形

SPR-004 Illust:SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアルラトホテブ

CNT



ひとりプレイ用

ATK 5
HP 5
STK 2

CNT この場に出たときの効果を使う。
これが場に出た時、相手のセットゾーンのコード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 Illust:シヨースケ ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアルラトホテブ

CNT



ひとりプレイ用

ATK 5
HP 5
STK 2

CNT この場に出たときの効果を使う。
これが場に出た時、相手のセットゾーンのコード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 Illust:シヨースケ ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアルラトホテブ

CNT



ひとりプレイ用

ATK 5
HP 5
STK 2

CNT この場に出たときの効果を使う。
これが場に出た時、相手のセットゾーンのコード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 Illust:シヨースケ ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアルラトホテブ

CNT



ひとりプレイ用

ATK 5
HP 5
STK 2

CNT この場に出たときの効果を使う。
これが場に出た時、相手のセットゾーンのコード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 Illust:シヨースケ ©ゲートルーラー

UNITE 2 黒き無貌 ナイアルラトホテブ

CNT



ひとりプレイ用

ATK 5
HP 5
STK 2

CNT この場に出たときの効果を使う。
これが場に出た時、相手のセットゾーンのコード全てを破壊する。

ひとり用プレイルール専用

SPR-001 Illust:シヨースケ ©ゲートルーラー

UNITE 1 プルータイタン DWM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 プルータイタン DWM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 プルータイタン DWM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 プルータイタン DWM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 プルータイタン DWM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 1 プルータイタン DWM



ATK 3
HP 4
STK 2

ひとりプレイ用

■これが場に出た時、君のデッキの上から1枚をこのソウルに入れる。
■これは **ソウルガード** を得る事が出来ない。
奴らの目的はきつと、虐殺ではなく何かの……何か根本的なモノの、強奪なのだ。

2021GB02-122 4 ★ Illust / SIGMAN ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただ一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-121 4 ★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただ一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-121 4 ★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ



ATK 3
HP 4
STK 1

ひとりプレイ用

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただ一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-121 4 ★ Illust / 松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ひとリプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ Illust/松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ひとリプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ Illust/松本エイト ©ゲートルーラー

UNITE 0 先触れの蝶 オブジェ

ひとリプレイ用

ATK 3
HP 4
STK 1

侵略次元の尖兵に唯一共通するもの。
それは絶対的な拒絶。数千年間、様々な世界が試みて、ただの一度もコミュニケーション出来なかったという、絶望的な事実。

2020GB01-127 ★ Illust/松本エイト ©ゲートルーラー

ATK 3 CNT 3 テステイニースード

ひとリプレイ用

ATK 3 CNT 3

これをソレインする。
使用タインミンク/即時(セツトしていつでも使える)
■敵ユニット1体を運び、破壊する。

城壁の扉を壊せば中へつづらぬはたかたの川が
……世界はあつたが、ついにここにはたかたの川が

2020GB01-124 ★ Illust/野田55 ©ゲートルーラー

ATK 3 CNT 3 テステイニースード

ひとリプレイ用

ATK 3 CNT 3

これをソレインする。
使用タインミンク/即時(セツトしていつでも使える)
■敵ユニット1体を運び、破壊する。

城壁の扉を壊せば中へつづらぬはたかたの川が
……世界はあつたが、ついにここにはたかたの川が

2020GB01-124 ★ Illust/野田55 ©ゲートルーラー

ATK 3 CNT 3 テステイニースード

ひとリプレイ用

ATK 3 CNT 3

これをソレインする。
使用タインミンク/即時(セツトしていつでも使える)
■敵ユニット1体を運び、破壊する。

城壁の扉を壊せば中へつづらぬはたかたの川が
……世界はあつたが、ついにここにはたかたの川が

2020GB01-124 ★ Illust/野田55 ©ゲートルーラー

ATK 3 CNT 3 テステイニースード

ひとリプレイ用

ATK 3 CNT 3

これをソレインする。
使用タインミンク/即時(セツトしていつでも使える)
■敵ユニット1体を運び、破壊する。

城壁の扉を壊せば中へつづらぬはたかたの川が
……世界はあつたが、ついにここにはたかたの川が

2020GB01-124 ★ Illust/野田55 ©ゲートルーラー

ATK 3 CNT 3 テステイニースード

ひとリプレイ用

ATK 3 CNT 3

これをソレインする。
使用タインミンク/即時(セツトしていつでも使える)
■敵ユニット1体を運び、破壊する。

城壁の扉を壊せば中へつづらぬはたかたの川が
……世界はあつたが、ついにここにはたかたの川が

2020GB01-124 ★ Illust/野田55 ©ゲートルーラー

ATK 3 CNT 3 テステイニースード

ひとリプレイ用

ATK 3 CNT 3

これをソレインする。
使用タインミンク/即時(セツトしていつでも使える)
■敵ユニット1体を運び、破壊する。

城壁の扉を壊せば中へつづらぬはたかたの川が
……世界はあつたが、ついにここにはたかたの川が

2020GB01-124 ★ Illust/野田55 ©ゲートルーラー