

## 0-15 オーバーロード

### -デッキ構築ルール-

デッキ枚数	50
所属軍上限	2
同名カード上限	4
レジェンド上限	2
デッキレベル上限	60
カウンター上限	16



※切り離して大会で使用可能！

## おすすめカード



ソウルに入れるユニットと合わせて  
一気に展開可能！  
強力な強化ユニットを使ってみよう！



相手ターン中に召喚出来るユニットは  
オーバーロードの防御要員！  
高レベルユニットでも、全て  
1エナジーで召喚だ！



ダメージゾーンのほぼ全  
てのカードが1エナジー  
でプレイ出来る！  
状況に合わせたカードを  
選べるのは非常に強力！



ドロウイベントも全て  
1エナジーでプレイ可能！  
連発してドンドン手札を  
増やせ！

## Q&A

Q 0レベルのユニットやイベントをプレイする場合も、1エナジー支払うの？

A はい、支払います。

Q 『キャプテン・リバティアー』の

「■「合衆国よ永遠なれ」通常 [君の墓地から [CNT] を持つカードを3枚除外する] これを手札から特殊召喚する。」の効果によって特殊召喚する場合1エナジーは支払うの？

A いいえ、特殊召喚はコストを支払わずに召喚する能力のため、1エナジーは支払いません。

Q 『千年桜』の

「■君のデッキの上から3枚見て、その中の1枚をドライブする。それ以外のカードをデッキの下に置く。」などでドライブを行う場合、1エナジーは支払うの？

A はい、ドライブしたカードをプレイする際もコストを支払う必要があるため1エナジーを支払います。

Q 『シュレディンガーの猫』の

「■君のダメージゾーンのカード1枚を選び、コストや召喚権を支払わず、それをプレイする。」効果でカードをプレイする場合、1エナジーは支払うの？

A いいえ、コストを支払わずにプレイする効果のため、支払う必要はありません。

Q 『カンヘル』の

「■君がドラゴンを通常召喚する際、そのコストで支払うエナジーは1少なくなる。」という能力が発揮している場合、支払うコストは0エナジーになるの？

A いいえ、コストを支払う際はいかなる場合でも1エナジーを支払います。

Q 『ディザスター』や『ウェスカロット帝国正規兵』の「エナジー0枚を選び、アクトする。」効果で、エナジーをアクトさせることはできるの？

A いいえ、「■君のエナジーは、君のターン開始時にしかアクトできない。」ため、アクトさせることはできません。

Q 「君は相手のターンにイベントをプレイできない。」とは、相手のターンにイベントをプレイした場合、効果を発揮せずにイベントが墓地に行くということ？

A いいえ、イベントのプレイ宣言自体が不可能な状態です。

Q 『ZAPZAPZAP!』の

CNT能力「これをプレイする」について、相手ターン中にこのカードがダメージゾーンで壊れた場合このカードはプレイできるの？

A はい、CNT能力での使用は可能なため、プレイできます。

Q 『突発性ブラックホール』の

「使用タイミング：【オープンカード】(これが手札に入った時、またはドライブした時、必ず公開してプレイする。コストは、可能な限り支払う。)」を相手のターン中に引いた場合、プレイできるの？

A はい、【オープンカード】を持つカードはいかなるタイミングでも必ずプレイします。また、支払うコストは1エナジーとなります。